



MARTINE BIRKETVEDT EKLUND

UX-designer

Født 02.06.1989 | Bor i Gamlebyen, Oslo | +47 478 50 578 | martine eklund@gmail.com

Om meg

martineeklund.no



Designer med programmeringsbakgrunn, journalistutdanning og en prisvinnende master om tjenstedesign.

Jeg elsker å sette sammen piksler til mening og å oppdage den røde tråden. Gladest blir jeg når jeg får lære, lage, lære litt til og lage litt bedre – aller helst sammen med teamet mitt.

Arbeidserfaring

Universitetet i Oslo

08.2016 - d.d.

UX-designer (senioringeniør)

Design av digitale tjenester for UiOs 30 000 studenter og 7000 ansatte; fra større sektortjenester til mobilapper for forskning. Senioringeniør med fagansvar fra våren 2019.

Brukerinnsikt og behovsanalyser, skisser og visuelt design, prototyping, brukertesting, workshopledelse, rådgivning.

Universitetet i Oslo

12.2019 - 15.02.20

Fungerende leder for Gruppe for brukeropplevelse

Fagansvar og personalansvar for 15 ansatte i Webseksjonen (interaksjonsdesignere, utviklere og prosjektledere).

Strategisk planlegging, evne til å strukturere og prioritere. Koordinere, kommunisere og tilrettelegge.

Universitetet i Oslo

05.2013 - 08.2016

IT-ingeniør

Brukerstøtte for studenter og ansatte ved UiO. Deltid ved siden av studier, 40-80 prosent. Fungerte som fagansvarlig for 14 ansatte en periode i 2014. IT-ansvarlig for 250 brukere en periode våren 2014.

Problemløsning. Formidling. Teknisk forståelse, feilsøking og veiledning. Innsikt i hvor mangfoldig IT-bruk er.

Ciber

06.2015 - 08.2015

Frontend-utvikler

Sommerprosjekt. Frontend-utvikling av inspirasjonsappen Blush for Komplet, sammen med et Scrum-team av sommerstudenter.

Programmering i Switch for iOS. Kundekommunikasjon. Noe interaksjonsdesign, grafisk arbeid og geriljatesting.

21Paper

02.2014 - 06.2014

Intern

Deltid. Mobil nyhetsapplikasjon for iOS for en startup-bedrift.

Alt fra å vurdere designløsninger til å skrive kode, lage markedsføringstekster eller pitcher til gründer-konkurranser.

NSB

03.2011 - 03.2014

Salgs- og servicevert

Ferier og helger. NSB sitt ansikt utad i billettsalget på Oslo S.

Kundebehandling. Formidling. Håndtere pressede situasjoner og høyt arbeidstempo.

Østlandets Blad

05.2009 - 08.2009

Journalist

Praksisplass, senere freelance-arbeid. Eneansvar i helger.

Research, intervjueteknikk og kommunikasjon. Presentasjonsteknikk og formidling. Selvstendighet og fleksibilitet.

Utdanning

Universitetet i Oslo	Master: Informatikk: design, bruk, interaksjon
08. 2014 - 08.2016	Fordypning i interaksjonsdesign, designmetodikk og tjenstedesign. Kurs i deltagende design, mobilutvikling, webutvikling, informasjonsarkitektur m.m.
Universitetet i Oslo	Bachelor: Informatikk: design, bruk, interaksjon
08. 2011 - 12. 2013	Grunnleggende programmeringskompetanse (Java, Python, algoritmer, databaser m.m.). Fokus på brukersentrert design, prototyping, systemutvikling og prosjektarbeid.
OsloMet / HiOA	Årsstudium: Kunst og design
08. 2010 - 06. 2011	Praktisk designstudium i tradisjonelle og digitale medier. Innlemmet i min bachelorgrad i journalistikk.
OsloMet / HiOA	Bachelor: Journalistikk
08. 2008 - 06. 2011	Research og undersøkende metoder, analyse, kildekritikk, intervjueteknikk, tekstarbeid, m.m.

Annen erfaring

dagen@ifi	Styremedlem og PR-ansvarlig
02. 2014 - 01.2015	Planlegging og gjennomføring av UiOs største studentdrevne karrieredag. Ansvar for promotering og grafisk design; digitale og trykte medier (plakater, brosjyrer, program m.m.).
Navet	Intern
03. 2012 - 11. 2012	Navet er bedriftskontakten ved Institutt for informatikk, UiO. Planlegge og arrangere fagkvelder, bedriftspresentasjoner m.m.
Universitetet i Oslo	Fadder for nye studenter høsten 2012 og 2013

Utmerkelser

Norsk Regnesentral sin pris for beste masteroppgave innen informatikk og matematikk ved UiO 2016/2017
Opgaven, med tittelen «'Hæ? Hvorfor har ingen fortalt meg dette?' En analyse av IT-løsningene ved UiO i et tjenstedesignperspektiv», bruker IT-tjenestene ved UiO som case for å evaluere og videreutvikle prinsipper og visualiseringsteknikker for design av digitale tjenester.
2. plass i Gemini Centre UX Best Student Project Award, 2012
Gruppeprosjekt hvor kunden var Oslo Barnemuseum. Vi bygget et enormt, interaktivt puslespill av Europa i solid tre, med visuell og auditiv feedback vha Arduino. Produktet ble utviklet i iterasjoner sammen med barn, og viste stor læringseffekt på barnas geografikunnskaper.

Verktøy & ferdigheter

Språk	Annet
Norsk - morsmål	Førerkort klasse B
Engelsk - meget godt skriftlig og muntlig	

Referanser

Oppgis på førespørsel

Mye erfaring	Håper å få erfaring med
← Sketch & Zeplin Photoshop Illustrator Invision Figma Flinto & andre verktøy for interaktive prototyper	